

АННОТАЦИЯ

**учебной дисциплины «Современные технологии программирования»,
изучаемой в рамках ОПОП 09.04.03 «Прикладная информатика»,
профиля «Прикладная информатика в экономике»**

Целью изучения дисциплины **«Современные технологии программирования»** является формирование профессиональной компетенции ПК-11 (способность применять современные методы и инструментальные средства прикладной информатики для автоматизации и информатизации решения прикладных задач различных классов и создания ИС).

В ходе изучения дисциплины **«Современные технологии программирования»** магистранты приобретают знания сущности современных концепций в области разработки программного обеспечения (ПО), фаз и этапов жизненного цикла ПО, основных методов и средств разработки ПО.

На основе приобретенных знаний формируются умения организовать процесс разработки ПО, грамотно выполнить системный анализ, проектирование, кодирование, отладку и тестирование, документирование и выпуск программного продукта; осуществлять коллективную разработку ПО

В результате освоения дисциплины магистранты должны **владеть** навыками использования современных технологий разработки ПО.

Учебная дисциплина **«Современные технологии программирования»** относится к дисциплинам по выбору вариативной части дисциплин учебного плана ОПОП, шифр дисциплины М1.2.4.1. Изучение дисциплины базируется на предшествующих ей дисциплинах бакалавриата: «Основы алгоритмизации и программирования», «Программирование на языках высокого уровня», «Программирование Интернет-приложений», «Программная инженерия», «Программирование в компьютерных сетях», «WEB-программирование». Компетенции, приобретенные в ходе изучения дисциплины **«Современные технологии программирования»**, готовят студента к освоению профессиональных компетенций.

Знания, умения и навыки, полученные в результате изучения дисциплины, найдут применение при изучении следующих дисциплин: «Методология и технология проектирования информационных систем», «Математические и инструментальные методы поддержки принятия решений», «Проблемы построения интерфейсов информационных систем», а также при выполнении научно-исследовательской работы в семестре и магистерской диссертационной работы.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единиц.

Продолжительность изучения дисциплины – один семестр.