

1. Цели освоения дисциплины

Целью освоения учебной дисциплины является подготовка студентов к самостоятельному выбору и применению технологий компьютерной графики и геометрического моделирования для решения задач компьютерного дизайна.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Учебная дисциплина «Компьютерная графика» относится к дисциплинам по выбору вариативной части цикла «Дисциплины (модули)», шифр дисциплины М1.2.6.1.

В результате освоения данных дисциплин студент должен уметь выбирать инструменты и приемы для создания изображений требуемого вида.

Компетенции, приобретенные в ходе изучения дисциплины «Компьютерная графика» готовят студента к освоению профессиональных компетенций. Результаты изучения дисциплины должны быть использованы при изучении дисциплин «Системы и технологии мультимедиа», «Компьютерная анимация», «WEB-дизайн», а также для выполнения научно-исследовательской работы в семестре и магистерской диссертационной работы.

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины «Компьютерная графика»

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО по данному направлению:

Коды компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции (в результате освоения дисциплины обучающийся должен знать, уметь, владеть)
1	2	3
ОПК- 2	способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач	Знать: инновационные инструментальные средства и современные ИКТ в области компьютерной графики
		Уметь: использовать средства геометрического моделирования и компьютерной графики в различных режимах и с различными программными средствами.
		Владеть: инструментальными средствами и современными ИКТ в области компьютерной графики.

4. Структура и содержание дисциплины «Компьютерная графика»

4.1. Структура дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины 25_ часов.

№ п/п	Наименование разделов и тем дисциплины (модуля)			Виды учебной работы, включая самостоятельную работу студентов и трудоемкость (в часах)						Формы текущего контроля успеваемости (по неделям семестра)
				Аудиторная работа			Самостоятельная работа			
				Всего	Лекция	Лаборат орные занятия	Всего	Сам. Работа	Дистанцион ное обучение	
1.	Раздел 1. Компьютерная графика. Эргономические основы компьютерной графики. Векторная, растровая и фрактальная графика.			6	2	4	19	11	8	
	<i>Подготовка к экзамену</i>									
	Общая трудоемкость, в часах			6	2	4	19	11	8	Промежуточная аттестация
										Форма
										Экзамен
										Семестр

