

АННОТАЦИЯ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.О.08 МУЛЬТИМЕДИА ТЕХНОЛОГИИ

Направление подготовки – 09.03.03 Прикладная информатика

Профиль подготовки – Прикладная информатика в экономике

Квалификация выпускника – бакалавр

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Мультимедиа технологии» являются формирование у студентов знаний компонент мультимедиа и их взаимодействия, ознакомление с инструментами этой дисциплины и ее влияния на наглядность информации, представление видеоинформации в информационных системах, применении интерактивной графики для организацией диалога между человеком и информационной системой.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата

Дисциплина «Мультимедиа технологии» относится к обязательной части ОПОП (Б 1).

Уровень знаний, умений и готовностей обучающегося, необходимый при освоении данной дисциплины, соответствует когнитивной и инструментальной базе, сформированной школьной программой. Изучение дисциплины базируется на знаниях, умениях и готовностях, полученных студентами в школьном курсе «Информатика»

Для успешного усвоения дисциплины «Мультимедиа технологии» к «входным» знаниям, умениям и готовностям обучающегося предъявляются следующие требования: студенты должны осуществлять поиск информации для решения поставленной задачи по различным типам запросов, знать основы создания текстовых и простейших графических файлов.

Компетенции, приобретенные в ходе изучения дисциплины, могут быть использованы при освоение дисциплины Б1.О.21 «Геометрическое моделирование и компьютерная графика», дисциплины Б1.О.25 «Архитектура ЭВМ», при последующем прохождении производственной и преддипломной практик и выполнении выпускной бакалаврской работы.

3. Результаты освоения дисциплины «Мультимедиа технологии»

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО по данному направлению:

Коды компетенции	Наименование компетенции	Индикатор достижения компетенции	В результате освоения дисциплины обучающийся должен:
ОПК-9.	Способен принимать участие в реализации профессиональных коммуникаций с заинтересованными участниками проектной деятельности и в рамках проектных групп.	ОПК-9.1. Осваивает инструменты, методы, модели, технологии межличностной и групповой профессиональных коммуникаций с участниками проектной деятельности	Знать: о таких компонентах мультимедиа как текст, графика, звук, видео, анимация. Уметь: применять мультимедийные средства в математических и научных исследованиях. Владеть: навыками создания презентаций, тематического текста и связанных с ним иллюстраций в различных

			форматах представления информации.
		<p>ОПК-9.2. Определяет формы взаимодействия с участниками проектной деятельности в процессе подготовки и реализации проекта</p>	<p>Знать: о способах обработки мультимедиа информации.</p> <p>Уметь: составлять формы взаимодействия с участниками проектной деятельности.</p> <p>Владеть: современные коммуникационные технологии на русском и иностранном языках.</p>
		<p>ОПК-9.3. Применяет профессиональные коммуникации в виде презентаций, переговоров, публичных выступлений для взаимодействия с заинтересованными участниками проектной деятельности</p>	<p>Знать: о современном программном и техническом обеспечении, предназначенном для создания или обработки мультимедиа информации.</p> <p>Уметь: применять профессиональные коммуникации в виде презентаций.</p> <p>Владеть: технологиями подготовки мультимедиа данных в компьютерных системах.</p>

4. Структура и содержание дисциплины «Мультимедиа технологии»

4.1. Структура дисциплины (модуля)

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетных единицы, 144 часов.

№ п/п	Наименование разделов и тем дисциплины (модуля)	Семестр	Недели семестра	Виды учебной работы, включая самостоятельную работу студентов и трудоемкость (в часах)								Формы текущего контроля успеваемости (по неделям семестра) Форма промежуточной аттестации (по семестрам)							
				Контактная работа				Самостоятельная работа				Собеседование	Коллоквиум	тест	Проверка контрол. работ	Проверка рефератов	Проверка эссе и иных творческих работ	курсовая работа (проект)	др.
				Всего	Лекция	Лабораторные занятия	Др. виды контакт. работы	Всего	Подготовка к аудиторным занятиям	контроль	Курсовая работа								
1	Раздел 1. Введение в мультимедиа. Структура и содержание дисциплины.	1			1	2		21	21										
2	Раздел 2. Компоненты мультимедиа: текст, графика, звук, видео и анимация.	1			2	4		30	30										
6	Раздел 3. Техническое обеспечение мультимедиа технологий.	1			1	4		29,8 5	29,8 5										
	<i>Подготовка к экзамену</i>																		30
	<i>Др. виды контактной работы</i>						1,15												
	Общая трудоемкость, в часах				4	10	1,15	119,8 5	80,85	9	9	30	Промежуточная аттестация						
													Форма		Семестр				
													Зачет						

													Экзамен	1
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---------	---

