

Аннотация

на учебную дисциплину «Проблемы построения интерфейсов информационных систем», изучаемую в рамках направления подготовки 09.04.03 Прикладная информатика
Магистерская программа «Прикладная информатика в экономике»

Целью изучения дисциплины **«Проблемы построения интерфейсов информационных систем»** является формирование компетенции:

- ПК-3 Способность интегрировать компоненты и сервисы экономических информационных систем.

Освоение этой компетенции готовит выпускника данной образовательной программы к выполнению следующих трудовых функций:

- Организационное и технологическое обеспечение интеграции ИС с существующими ИС у заказчика D/21.7 (Профессиональный стандарт 06.015 «Специалист по информационным системам»);

- Завершение фазы жизненного цикла (ЖЦ) проекта в проектах малого и среднего уровня сложности в области ИТ В/35.7 (Профессиональный стандарт 06.016 «Руководитель проектов в области информационных технологий»);

- Завершение проекта в проектах малого и среднего уровня сложности в области ИТ В/36.7 (Профессиональный стандарт 06.016 «Руководитель проектов в области информационных технологий»);

- Руководство интеграцией программных модулей и компонентов программного обеспечения А/03.6 (Профессиональный стандарт 06.017 «Руководитель разработки программного обеспечения»).

В ходе изучения дисциплины «Проблемы построения интерфейсов информационных систем» студенты **усваивают знания** о современных методах и средствах проектирования интерфейсов ИС.

На основе приобретенных знаний **формируются умения** проектирования интерфейсов экономических ИС.

Приобретаются навыки проектирования и реализации интерфейса с помощью специализированных программных средств.

В ходе освоения дисциплины «Проблемы построения интерфейсов информационных систем» при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: лекции с применением мультимедиа технологий, лабораторные работы с использованием CASE-средств и технологий текстурирования изображений mapping, mir-mapping, bump-mapping, environment mapping.

Учебная дисциплина **«Проблемы построения интерфейсов информационных систем»** относится к циклу дисциплин по выбору (М1) образовательной программы магистра. Изучение дисциплины базируется на знаниях, полученных в ходе изучения дисциплин: «Технические и программные средства информационных систем», «Методология и технология проектирования информационных систем». Компетенции, приобретенные в ходе изучения дисциплины, будут востребованы при выполнении квалификационной работы магистра.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 7 зачетных единиц. Продолжительность изучения дисциплины – один семестр.

К.т.н., доцент кафедры ИВС

Дрождин В.В.