

## АННОТАЦИЯ

### учебной дисциплины " Программная инженерия ", изучаемой в рамках ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика»

Целями освоения дисциплины «Программная инженерия» являются приобретение обучающимися знаний, умений и практических навыков в построении, функционировании использования компьютерных сетей различного масштаба, возможностей их реализации на основе базовых технологий и стандартов.

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО по данному направлению:

Коды компет енции	Наименование компетенции	Индикатор достижения компетенции	В результате освоения дисциплины обучающийся должен:
ОПК-8	Способен принимать участие в управлении проектами создания информационных систем на стадиях жизненного цикла	ОПК-8.1. Понимает теоретические основы управления созданием информационных систем на стадиях жизненного цикла	<b>Знать:</b> современные основы организационного и технологического управления созданием информационных систем
		ОПК-8.2. Определяет решения и мероприятия по управлению созданием информационных систем на стадиях жизненного цикла	<b>Уметь:</b> Проводить деятельность на всех стадиях жизненного цикла ситемы
		ОПК-8.3. Составляет проектную и отчетную техническую документацию по управлению созданием информационных систем	<b>Владеть:</b> Навыками составления проектной и отчетной технической документации по управлению созданием информационных систем
ПК-3.	Способен проектировать экономические информационные системы по видам обеспечения	ПК-3.1. Понимает принципы построения архитектуры экономической информационной системы и ее обеспечивающих подсистем	<b>Знать:</b> современные архитектуры экономической информационной системы и ее обеспечивающих подсистем
		ПК-3.2. Выбирает и использует виды и методологии проектирования информационного и программного обеспечения экономической информационной системы	<b>Уметь:</b> Использовать различные методологии проектирования информационного и программного обеспечения экономической

			информационной системы
		ПК-3.3. Выполняет практическое проектирование компонентов экономической информационной системы	<b>Владеть:</b> Навыками проектирования компонентов экономической информационной системы

**Результаты освоения дисциплины** являются приобретение обучающихся теоретических знаний и практических навыков создания программных продуктов, в частности, автоматизированных систем, основанных на современных технологиях их проектирования и разработки.

Дисциплина «Программная инженерия» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений ОПОП.

Изучение дисциплины базируется на знаниях, умениях и готовностях, полученных в процессе изучения дисциплин образовательной программы бакалавриата по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика»: «Современные информационные технологии», «Программирование на языках высокого уровня».

Для успешного усвоения дисциплины «Программная инженерия» к «входным» знаниям, умениям и готовностям обучающего предъявляются следующие требования: студенты должны знать основы управления созданием информационных систем на стадиях жизненного цикла, архитектуры экономической информационной системы и ее обеспечивающих подсистем.

Компетенции, приобретенные в ходе изучения дисциплины, могут быть использованы при последующем прохождении производственной и преддипломной практик, подготовки к итоговой государственной аттестации.

Общая трудоемкость дисциплины составляет **5 зачетных единиц** (180 часов).

Продолжительность изучения дисциплины – **1 семестр** (7-ий семестр).