

АННОТАЦИЯ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.2.6 Программирование в компьютерных сетях

Направление подготовки – *09.03.03 Прикладная информатика*

Профиль подготовки – *Прикладная информатика в экономике*

Квалификация (степень) выпускника – *бакалавр*

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины “Программирование в компьютерных сетях” является содействие формированию у студента знаний современных методов и средств разработки HTML документов в рамках новых информационных технологий, а также определить место дисциплины в будущей специальности.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата

Дисциплина "Программирование в компьютерных сетях" относится к базовой части профессионального цикла.

Изучение данной дисциплины опирается на знания, полученные в ходе изучения курсов "Информационные технологии в профессиональной деятельности" и "Вычислительные системы, сети и телекоммуникации".

Компетенции, приобретенные в ходе изучения дисциплины "Программирование в компьютерных сетях", готовят студента к освоению профессиональных компетенций в рамках дисциплины "WEB-программирование" и к выполнению квалификационной работы бакалавра.

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины «Программирование в компьютерных сетях»

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО по данному направлению:

Коды компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции (в результате освоения дисциплины обучающийся должен знать, уметь, владеть)
1	2	3
ПК-2	Способен разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение	Знать: технологию WWW, включая язык XHTML и язык программирования ECMAScript;
		Уметь: практически работать с браузерами Firefox, Opera, с Web-сервисом сервера Apache;
		Владеть: основами программирования сложных гипертекстовых документов с использованием языков XHTML и ECMAScript.
ПК-8	Способен программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач	Знать: технологию WWW, включая язык XHTML и язык программирования ECMAScript;
		Уметь: практически работать с браузерами Firefox, Opera, с Web-сервисом сервера Apache;
		Владеть: основами программирования сложных гипертекстовых документов с использованием языков XHTML и ECMAScript.

4. Структура и содержание дисциплины «Программирование в компьютерных сетях»

Дисциплина изучается в 8 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц, 180 часов. Форма промежуточной аттестации – зачет и экзамен.

Наименование разделов и тем дисциплины

Раздел 1. Введение

Раздел 2. Технология WWW

Раздел 3. Современные технологии публикации информации в Интранет

Раздел 4. Язык XHTML

Раздел 5. Язык программирования ECMASCRIPT

Раздел 6. Заключение
