

Пензенский государственный университет  
Факультет экономики и управления  
**Аннотация рабочей программы учебной дисциплины**  
**«Программирование»**

**Целью** освоения учебной дисциплины «Программирование» является ознакомление студентов с категориальным аппаратом и базовыми подходами при решении задач с применением основных технологий программирования с учетом современных стандартов и методик, а также с последними достижениями в области методологии, языков, средств и технологий программирования. В результате освоения данной дисциплины студенты смогут освоить навыки структурного и модульного программирования, т.к. они являются базовыми и применяются во всех интенсивно развивающихся технологиях программирования, используемых для построения информационных систем в различных предметных областях.

Учебная дисциплина «Программирование» относится к обязательным дисциплинам базовой части Блока 1 «Дисциплины (модули)».

Изложение материалов дисциплины основано на начальном курсе информатики, освоенном до поступления в ВУЗ и на положениях дисциплины «Теоретические основы информатики».

Основные положения данной дисциплины могут быть использованы в дальнейшем при изучении следующих дисциплин: «Объектно-ориентированный анализ и программирование», «Распределенные системы», «Базы данных», «Моделирование бизнес-процессов», а также при работе над выпускной квалификационной работой.

**Задачи** освоения учебной дисциплины «Программирование».

Изучение дисциплины «Программирование» позволит бакалаврам по направлению «Бизнес-информатика» развить профессиональные компетенции, связанные со способностью работать с компьютером как средством управления информацией, работать с информацией из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях, а также со способностью выбирать рациональные информационные системы и информационно - коммуникативные технологии и решения для управления бизнесом.

**Содержание** учебной дисциплины «Программирование».

**Раздел 1.** Введение. Пространство имен. Типы. Константы и переменные. Инициализация переменных. Строки символов.

**Раздел 2.** Основные элементы программирования. Управляющие структуры.

**Раздел 3.** Массивы.

**Раздел 4.** Исключения и отладка. Событийное управление.

**Раздел 5.** Ввод-вывод. Графический вывод.

**Раздел 6.** Методы работы с файловой системой.