

АННОТАЦИЯ
Рабочей программы учебной дисциплины
М1.1.7 «Информационные технологии»

Направление подготовки **44.04.01 Педагогическое образование**
Магистерская программа **Математическое образование**

1. Целью освоения дисциплины М1.1.7 «Информационные технологии» является формирование и развитие у студентов общекультурных и профессиональных компетенций, формирование систематизированных знаний, умений и навыков в области применения информационных технологий в преподавании социальной педагогики, позволяющих подготовить конкурентоспособного выпускника, готового к инновационной творческой деятельности.

Задачи изучаемой дисциплины:

В задачи освоения дисциплины входит подготовка студентов к профессиональной деятельности по направлению, в том числе:

- работа с компьютерными технологиями как средством управления информацией в исследованиях объектов и процессов, необходимых для преподавания математики;
- использование основных методов, способов и средств получения, хранения, переработки информации в исследованиях объектов и процессов, необходимых для преподавания математики;
- развитие навыков эффективного использования текстовых редакторов в оформлении учебной и научной документации;
- усовершенствование навыков использования технологий хранения информации, в том числе компьютерных баз данных и систем управления ими;
- формирование устойчивых навыков использования сетевых технологий для эффективного поиска и передачи научной информации.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина М1.1.7 «Информационные технологии» относится к базовой части общенаучного цикла. Изучение данной дисциплины базируется на знаниях общеобразовательных программ бакалавриата: основы математической обработки информации, информатика.

3. Краткое содержание дисциплины.

Классификации программного обеспечения ПК. Платформа ПО. Операционные системы. Защита информации. Архиваторы и антивирусы. Офисный пакет. Текстовый редактор. Офисный пакет. Табличный процессор. Офисный пакет. Базы данных и СУБД. Презентации. Элементы программирования на VBA. Компьютерная графика. Инструментальные пакеты для решения прикладных задач на ЭВМ. Использование ресурсов сети Интернет