

Аннотация

на учебную дисциплину «Case-технологии», изучаемую в рамках ООП 09.03.01
«Информатика и вычислительная техника»

Целью дисциплины является изучение современных технологий и средств, используемых для автоматизации разработки программного обеспечения и информационных систем.

Дисциплина входит в вариативную часть профессионального цикла и базируется на следующих курсах: «Информатика», «Программирование», «Операционные системы».

Содержание дисциплины направлено на формирование и закрепление следующих компетенций:

– способностью разрабатывать модели компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели интерфейсов «человек - электронно-вычислительная машина» (ПК-1).

В результате изучения дисциплины бакалавр должен:

– знать: подходы к разработке крупных программных систем, принципы объектно-ориентированного программирования, способы проектирования легко модифицируемых систем;

– уметь: писать программный код, обладающий высоким уровнем повторного использования и читабельности, использовать современные case-средства для построения графического интерфейса приложений;

– владеть: проектированием крупных легко модифицируемых вычислительных систем;

Дисциплина включает следующие разделы:

- введение в дисциплину
- операции и операторы в языке java
- реализация принципов объектно-ориентированного подхода в java
- элементы хранения наборов данных
- обработка исключительных ситуаций
- ввод/вывод в java
- многопоточность в java

Лабораторный практикум включает изучение одной из case-систем проектирования приложений на языке Java, создание и ведение проекта, разработка приложений и планирование, развертывание и поддержка, версионность, работа в составе группы разработчиков.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единиц.
Продолжительность изучения дисциплины – один семестр.