

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ОП.02 «АРХИТЕКТУРА КОМПЬЮТЕРНЫХ СИСТЕМ»

1.1. Область применения программы

Рабочая программа учебной дисциплины ОП.02 «Архитектура компьютерных систем» является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС СПО по специальности 09.02.03 «Программирование в компьютерных системах».

В результате освоения дисциплины у обучающихся формируются следующие компетенции:

ОК 1: понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2: организовать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3: принимать решения в стандартных и не стандартных ситуациях нести за них ответственность.

ОК 4: осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личного развития.

ОК 5: использовать информационно – коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6: работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7: брать на себя ответственность за работу команды (подчинённых), за результат выполнения заданий.

ОК 8: самостоятельно определять профессионального и личного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать, заниматься повышением квалификации.

ОК 9: ориентироваться в условиях частой смены технологий и профессиональной деятельности.

ПК 1.1: выполнять разработку спецификаций отдельных компонент.

ПК 1.2: осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля.

ПК 1.5: осуществлять оптимизацию программного кода модуля.

ПК 2.3: решать вопросы администрирования базы данных.

ПК 2.4: реализовывать методы и технологии защиты информации в базах данных.

ПК 3.1: анализировать проектную и техническую документацию на уровне взаимодействия компонент программного обеспечения.

ПК 3.2: выполнять интеграцию модулей в программную систему.

ПК 3.4: осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев.

1.2. Цели и задачи учебной дисциплины - требования к результатам освоения дисциплины

С целью овладения указанным видом профессиональной деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся, в ходе освоения дисциплины, должен:

уметь:

- получать информацию о параметрах компьютерной системы;
- подключать дополнительное оборудование и настраивать связь между элементами компьютерной системы;
- производить инсталляцию и настройку программного обеспечения компьютерных систем;

знать:

- базовые понятия и основные принципы построения архитектур вычислительных систем;
- типы вычислительных систем и их архитектурные особенности;
- организацию и принцип работы основных логических блоков компьютерных систем;
- процессы обработки информации на всех уровнях компьютерных архитектур;
- основные компоненты программного обеспечения компьютерных систем;
- основные принципы управления ресурсами и организации доступа к этим ресурсам.

При изучении дисциплины внимание студента будет обращено на её прикладной характер, на то, где и когда изучаемые теоретические положения и практические навыки могут быть использованы в будущей практической деятельности.

1.3. Количество часов на освоение программы дисциплины:

максимальной учебной нагрузки обучающегося – **125** часов, включая:

обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – **68** часов;

самостоятельной работы обучающегося – **57** часов.

Итоговая аттестация в форме: **зачет в 3 семестре.**