

Аннотация

на учебную дисциплину «Программирование в Linux»,
изучаемую в рамках направления подготовки 09.04.01 «Информатика и
вычислительная техника»

Целью изучения дисциплины является формирование **профессиональной** компетенции:

«Иметь представление о применении современных методов и средств разработки программных продуктов для ОС Linux».

В ходе изучения дисциплины студенты **усваивают знания** о процессе создания программных продуктов. В процессе обучения студенты должны ознакомиться с различными способами контроля версий, инструментами управления проектами, средствами разработки в ОС Linux . На основе приобретенных знаний **формируются умения** выбирать и применять адекватные меры, направленные на обеспечение высокого качества разрабатываемых программных продуктов для ОС Linux, а также использовать современные средства управления процессом разработки. **Приобретаются навыки** разработки информационных систем для ОС Linux.

Результаты освоения дисциплины достигаются за счет использования в процессе обучения современных инструментальных средств, интерактивных методов и технологий формирования данной компетенции у студентов:

- лекции с применением мультимедийных технологий;
- лабораторные занятия с применением современных инструментальных средств.

Учебная дисциплина относится к дисциплинам по выбору вариативной части образовательной программы магистра. Дисциплина опирается на знания, полученные в ходе изучения курсов «Программирование», «ЭВМ и периферийные устройства», «Операционные системы». Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц.

Продолжительность изучения дисциплины – один семестр.