

Аннотация

на учебную дисциплину «Объектно-ориентированные системы», изучаемую в рамках направления 01.04.02 «Прикладная математика и информатика»

Целью изучения дисциплины «Объектно-ориентированные системы» является овладение студентами знаниями о технологии объектно-ориентированного проектирования с использованием различных языков и систем программирования.

В ходе изучения данной дисциплины студенты усваивают знания основных концепций и принципов создания программного обеспечения с использованием объектно-ориентированного подхода; особенностей создания классов и объектов, их использования в разрабатываемых приложениях, основ проектирования объектно-ориентированного программного обеспечения с использованием языков Java, C#.

На основе приобретенных знаний формируются умения создания программного обеспечения в соответствии с заданными требованиями и в соответствии с существующими технологиями и стандартами; разработки программного обеспечения с использованием объектно-ориентированных языков программирования, тестирования разработанного программного обеспечения и документирования его в соответствии с существующими стандартами.

Приобретаются навыки разработки объектно-ориентированного программного обеспечения; программирования на объектно-ориентированных языках, использования их на практике.

Эти результаты освоения дисциплины достигаются за счет использования в процессе обучения интерактивных методов и технологий формирования данной компетенции у студентов: лекции с применением мультимедийных технологий; проведение лабораторных занятий в компьютерном классе.

Учебная дисциплина относится к вариативной части. Опирается на знания, полученные в ходе изучения следующих дисциплин: «Информатика», «Программирование», «Методология и технология проектирования информационных систем».

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачётных единиц.

Продолжительность изучения дисциплины – один семестр.