

АННОТАЦИЯ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

С.1.2.5 Программирование в компьютерных сетях

Специальность 09.05.01 "Применение и эксплуатация автоматизированных систем специального назначения"

Специализация №12 "Автоматизированные системы обработки информации и управления специального назначения"

Квалификация (степень) выпускника – *специалист*

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Программирование в компьютерных сетях» является содействие формированию у студента знаний современных методов и средств разработки HTML документов в рамках новых информационных технологий, а также определить место дисциплины в будущей специальности.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата

Дисциплина "Программирование в компьютерных сетях" относится к вариативной части профессионального цикла.

Изучение данной дисциплины опирается на знания, полученные в ходе изучения курсов "Информатика" и "Сетевые технологии".

Компетенции, приобретенные в ходе изучения дисциплины "Программирование в компьютерных сетях", готовят студента к освоению профессиональных компетенций в рамках дисциплин "Автоматизированные системы специального назначения", "Проектирование автоматизированных систем специального назначения" и к выполнению квалификационной работы специалиста.

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины «Программирование в компьютерных сетях»

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО по данному направлению:

| Коды компетенции | Наименование компетенции | Структурные элементы компетенции (в результате освоения дисциплины обучающийся должен знать, уметь, владеть) |
|------------------|---|---|
| 1 | 2 | 3 |
| ОПК-6 | способен учитывать в своей профессиональной деятельности современные тенденции развития компьютерных, информационных и телекоммуникационных технологий; владеть основными методами, способами и средствами получения, хранения, обработки информации, навыками работы с компьютером в сфере профессиональной деятельности | <p>Знать: технологию WWW, включая язык XHTML и язык программирования ECMAScript;</p> <p>Уметь: практически работать с браузерами Firefox, Opera, с Web-сервисом сервера Apache;</p> <p>Владеть: основами программирования сложных гипертекстовых документов с использованием языков XHTML и ECMAScript.</p> |
| ПК-16 | способен обосновывать технические условия и задания на проектирование аппаратного, программного и информационного обеспечения автоматизированных систем специального назначения | <p>Знать: технологию WWW, включая язык XHTML и язык программирования ECMAScript;</p> <p>Уметь: практически работать с браузерами Firefox, Opera, с Web-сервисом сервера Apache;</p> <p>Владеть: основами программирования сложных гипертекстовых документов с использованием языков XHTML и ECMAScript.</p> |

4. Структура и содержание дисциплины «Программирование в компьютерных сетях»

Дисциплина изучается в 8 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единицы, 108 часов. Форма промежуточной аттестации – зачет и экзамен.

Наименование разделов и тем дисциплины

| |
|--|
| Раздел 1. Введение |
| Раздел 2. Технология WWW |
| Раздел 3. Современные технологии публикации информации в Интранет |
| Раздел 4. Язык XHTML |
| Раздел 5. Язык программирования ECMAScript |
| Раздел 6. Заключение |