

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ФАКУЛЬТЕТ ЭКОНОМИКИ И УПРАВЛЕНИЯ

УТВЕРЖДАЮ
Декан ФЭиУ

(подпись) Володин В.М.
(фамилия, инициалы)
« 29 » 06 2016 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Б 1.2.17.1 Деловая игра «Корпорация Максимум»

Направление подготовки	<u>38.03.02 Менеджмент</u> <i>(код, наименование направления подготовки)</i>
Профиль подготовки	<u>Финансовый менеджмент</u> <i>(наименование профиля подготовки)</i>
Квалификация выпускника	<u>Бакалавр</u> <i>(бакалавр, академический бакалавр, прикладной бакалавр)</i>
Форма обучения	<u>Очная</u>

Пенза, 2016

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения учебной дисциплины «Деловая игра «Корпорация Максимум» являются формирование и развитие теоретических знаний и практических навыков в области управления коммерческой, производственной и финансовой деятельностью предприятия, обосновании и принятии управленческих решений на основе рыночной информации и финансовой отчетности.

Задачами дисциплины являются формирование у студентов знаний и навыков в области управления бизнес-процессами предприятия, в том числе:

- формирование и развитие теоретических знаний в области стратегического, производственного и финансового управления;
- формирование в имитационном режиме умений вырабатывать и обосновывать управленческие решения относительно основных элементов предпринимательской деятельности;
- практическое освоение методов и методик стратегического, производственного и финансового управления.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата

Учебная дисциплина относится к вариативной части дисциплин (Б 1.2) по выбору студента.

Изложение дисциплины основано на материалах курсов «Экономика организации», «Методы оптимальных решений», «Статистика», «Финансы».

Полученные в результате изучения дисциплины знания могут быть использованы при изучении следующих дисциплин: «Антикризисный финансовый менеджмент», «Финансы организации», «Диагностика финансового состояния организации», «Финансовый менеджмент».

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины «Деловая игра «Корпорация Максимум»

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВПО по данному направлению:

Коды компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции (в результате освоения дисциплины обучающийся должен знать, уметь, владеть)
1	2	3
ОПК-6	Владение методами принятия решений в управлении операционной (производственной) деятельностью организаций	Знать методы анализа и выбора альтернативных вариантов
		Уметь осуществлять выбор целей, задач и стратегий организации и обосновывать их эффективность.
		Владеть методами и инструментами принятия решений по управлению операционной, инвестиционной и финансовой деятельностью организации
ПК-3	Владение навыками стратегического анализа, разработ-	Знать инструменты обработки экономических данных.

	ки и осуществления стратегии организации, направленной на обеспечение конкурентоспособности	<p>Уметь собирать и обрабатывать экономическую и управленческую информацию с помощью информационных технологий.</p> <p>Владеть навыками по управлению деятельностью организации в условиях конкурентной среды</p>
ПК-10	Владение навыками количественного и качественного анализа информации при принятии управленческих решений, построения экономических, финансовых и организационно-управленческих моделей путем их адаптации к конкретным задачам управления	<p>Знать основы сбора, хранения и обработки экономической информации.</p> <p>Уметь пользоваться компьютером как средством управления информацией</p> <p>Владеть методами работы с информацией в глобальных сетях.</p>

4. Структура и содержание дисциплины «Деловая игра «Корпорация Максимум»»

4.1. Структура дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единицы, 108 часов.

№ п/п	Наименование разделов и тем дисциплины	Семестр	Недели семестра	Виды учебной работы, включая самостоятельную работу студентов и трудоемкость (в часах)									Формы текущего контроля успеваемости (по неделям семестра)							
				Аудиторная работа				Самостоятельная работа					Собеседование	Коллоквиум	Проверка тестов	Проверка контролн. работ	Проверка отчета о прохождении деловой игры	Проверка эссе	курсовая работа (проект)	
				Всего	Лекция	Практические занятия	Лабораторные занятия	Всего	Подготовка к аудиторным занятиям	Реферат, эссе и др.	Подготовка отчета о прохождении деловой игры	Подготовка к зачету								
1.	Тема 1. Правила игры и управленческие решения	5	1	2			2	4	2			2	+							
2	Тема 1. Правила игры и управленческие решения	5	2	2			2	4	2			2	+							
3	Тема 1. Правила игры и управленческие решения	5	3	2			2	4	2			2	+							
4	Тема 1. Правила игры и управленческие решения	5	4	2			2	4	2			2	+							
5	Тема 2. Финансовая и управленческая отчетность предприятия	5	5	2			2	4	2			2	+							
6	Тема 2. Финансовая и управленческая отчетность предприятия	5	6	2			2	4	2			2	+							
7	Тема 2. Финансовая и управленческая отчетность предприятия	5	7	2			2	4	2			2	+							
8	Тема 2. Финансовая и управленческая отчетность предприятия	5	8	2			2	4	2			2	+							

9	Тема 2. Финансовая и управленческая отчетность предприятия	5	9	2		2	4	2		2	+								
10	Тема 2. Финансовая и управленческая отчетность предприятия	5	10	2		2	4	2		2	+								
11	Тема 2. Финансовая и управленческая отчетность предприятия	5	11	2		2	4	2		2	+								
12	Тема 2. Финансовая и управленческая отчетность предприятия	5	12	2		2	4	2		2	+								
13	Тема 3. Анализ и планирование деятельности предприятия	5	13	2		2	4	2		2	+								
14	Тема 3. Анализ и планирование деятельности предприятия	5	14	2		2	4	2		2	+								
15	Тема 3. Анализ и планирование деятельности предприятия	5	15	2		2	4	2		2	+								
16	Тема 3. Анализ и планирование деятельности предприятия	5	16	2		2	4	2		2	+								
17	Тема 3. Анализ и планирование деятельности предприятия	5	17	2		2	4		2	2	+								
18	Тема 3. Анализ и планирование деятельности предприятия	5	18	2		2	4		2	2	+					+			
	<i>Курсовая работа (проект)</i>																		
	<i>Подготовка к зачету</i>																		
	Общая трудоемкость, в часах	6		36		36	72	36		4	36	Промежуточная аттестация							
												Форма				Семестр			
												Зачет				5			
												Экзамен							

4.2. Содержание дисциплины

Тема 1. Правила игры и управленческие решения.

Краткое описание Компьютерной деловой игра «Корпорация Максимум». Особенности покупки оборудования. Особенности покупки сырья. Аспекты производства продукции. Правила оплаты труда. Механизм контроля качества. Особенности продажи продукции. Списание оборудования. Продажа сырья.

Получение и возврат банковских кредитов в интерфейсе деловой игры. Открытие и закрытие банковских депозитов в интерфейсе деловой игры. Выплата дивидендов. Выпуск и выкуп акций. Покупка и продажа акций других организаций. Прогноз денежного потока.

Тема 2. Финансовая и управленческая отчетность предприятия.

Сводный отчет по финансовой, коммерческой и производственной деятельности. Правила бухгалтерского учета в интерфейсе деловой игры. Управленческая отчетность в интерфейсе деловой игры. Формы финансовой (бухгалтерской) отчетности. Формы налоговой отчетности. Отчетность по МСФО.

Тема 3. Анализ и планирование деятельности предприятия

Игровой рейтинг участников деловой игры.

Финансовые показатели: показатели ликвидности, показатели финансовой устойчивости, основные показатели рентабельности, показатели рентабельности активов, показатели оборачиваемости, формула Дюпона, показатели рыночной активности, показатели налоговой нагрузки. Аналитический отчет о прибылях и убытка.

Операционный анализ: структура производственных затрат, структура совокупных затрат, точка безубыточности и запас финансовой прочности, чувствительность прибыли и операционный рычаг.

Анализ капитала: цена капитала и финансовый рычаг, цена дополнительного капитала.

Инвестиционный анализ: основные понятия инвестиционного анализа, эффективность инвестиционных проектов, эффективность фактических инвестиций.

Рынок акций. Сведения о конкурентах. Графики и диаграммы.

5. Образовательные технологии

В процессе обучения по данному курсу применяются следующие образовательные технологии:

1) Лабораторные занятия – интерактивный метод обучения с помощью прохождения компьютерной деловой игры «Корпорация Максимум», основанной на междисциплинарном подходе.

Форма проведения занятий

Лабораторные занятия: прохождение компьютерной деловой игры «Корпорация Максимум» в компьютерном классе.

Лабораторные занятия с защитой на зачете: защита отчета по результатам прохождения компьютерной деловой игры «Корпорация Максимум».

Занятия, проводимые в интерактивных формах, с использованием интерактивных технологий составляют 100% аудиторных занятий (не менее, чем определено требованиями ФГОС).

6. Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студентов. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины.

6.1. План самостоятельной работы студентов

№ нед.	Тема	Вид самостоятельной работы	Задание	Рекомендуемая литература	Количество часов
1-4	Тема 1. Правила игры и управленческие решения	Подготовка к зачету	Изучение дополнительного теоретического материала: методы принятия управленческих решений, механизм контроля качества, выпуск акций и выплата дивидендов	Тимохов А.В., Тимохов Д.А. Компьютерная деловая игра «КОРПОРАЦИЯ МАКСИМУМ»: учебное пособие. – М.: Издательство Московского университета, 2011 – 426 с.	8
		Подготовка к аудиторным занятиям (к опросу в виде собеседования)		Горелик О.М., Филиппова О.А. Финансовый анализ с использованием ЭВМ: учебное пособие. - М.: КНОРУС, 2011. - 272 с Гаврилова А.Н, Попов А.А. Финансы организаций (предприятий): учеб. пособие. - 4-е изд., стереотип. - М.: КНОРУС, 2012. - 606 с	8
5-12	Тема 2. Финансовая и управленческая отчетность предприятия	Подготовка к зачету	Изучение дополнительного теоретического материала: формы финансовой отчетности акционерных обществ и особенности её анализа	Тимохов А.В., Тимохов Д.А. Компьютерная деловая игра «КОРПОРАЦИЯ МАКСИМУМ»: учебное пособие. – М.: Издательство Московского университета, 2011 – 426 с.	16
		Подготовка к аудиторным занятиям (к опросу в виде собеседования)		Скляренко В.К., Прудников В.М. Экономика предприятия: учебник. - М.: ИНФРА-М, 2013. - 528 с.	16
13-18	Тема 3. Анализ и планирование деятельности предприятия	Подготовка к зачету Деловой игры «Корпорация Максимум»	Создание макета отчета по пройденным этапам деловой игры и сбор информации для заполнения отчета	Тимохов А.В., Тимохов Д.А. Компьютерная деловая игра «КОРПОРАЦИЯ МАКСИМУМ»: учебное пособие. – М.: Издательство Московского университета, 2011 – 426 с.	12
		Подготовка к аудиторным занятиям (к опросу в виде собеседования)	Изучение дополнительного теоретического материала: финансовые показатели (ликвидности,	Романова А.Н. Экономика предприятия: Тесты, задачи, ситуации: учебное пособие / А. Н. Романов [и др.]; под ред. В. Я. Горфинкеля, Б. Н. Чернышева. - 4-е изд., перераб. и доп. - М.: ЮНИТИ-ДАНА,	8

		платежеспособности, устойчивости и др.), инвестиционный анализ	2012. - 335 с.	
	Формирование отчета об итогах прохождения Деловой игры «Корпорация Максимум»	Оформление отчета по итогам прохождения деловой игры и подготовка к его защите	Тимохов А.В., Тимохов Д.А. Компьютерная деловая игра «КОРПОРАЦИЯ МАКСИМУМ»: учебное пособие. – М.: Издательство Московского университета, 2011 – 426 с.	4

6.2. Методические указания по организации самостоятельной работы студентов

Самостоятельная работа студентов очной формы обучения предполагает подготовку теоретического материала для:

- подготовка к аудиторным занятиям и зачету в соответствии с разделом 4 «Структура и содержание дисциплины «Деловая игра «Корпорация Максимум»» (пункт 4.1),
- подготовка и оформление итогов прохождения деловой игры в виде отчета (структура отчета представлена в пункте 6.4),
- сдачи зачета в виде защиты отчета об итогах прохождения деловой игры.

Формирование отчета требует наличие подробных пояснений студентов о принятых ими успешных и неудачных управленческих решениях в ходе прохождения деловой игры.

6.3. Материалы для проведения текущего и промежуточного контроля знаний студентов

Контроль освоения компетенций

№ п\п	Вид контроля	Контролируемые темы (разделы)	Компетенции, компоненты которых контролируются
1	Лабораторные работы Собеседование	Тема 1. Правила игры и управленческие решения Тема 2. Финансовая и управленческая отчетность предприятия	ОПК-6 Владение методами принятия решений в управлении операционной (производственной) деятельностью организаций
2	Проверка отчета о прохождении деловой игры. Собеседование	Тема 3. Анализ и планирование деятельности предприятия	ПК-3 Владение навыками стратегического анализа, разработки и осуществления стратегии организации, направленной на обеспечение конкурентоспособности ПК-10 Владение навыками количественного и качественного анализа информации при принятии управленческих решений, по-

			строения экономических, финансовых и организационно-управленческих моделей путем их адаптации к конкретным задачам управления
--	--	--	---

6.4 Итоговый контроль в форме зачета:

Зачет проходит в виде защиты отчета об итогах прохождения деловой игры «Корпорация Максимум». Отчет об итогах прохождения командой студентов компьютерной деловой игры «Корпорация Максимум» должен включать следующие пункты:

1. Динамика производственной себестоимости продукции.
2. Динамика полной себестоимости проданной продукции.
3. Динамика продажи продукции.
4. Динамика прибыли (рентабельности) продаж.
5. Динамика показателей ликвидности.
6. Динамика показателей финансовой устойчивости.
7. Динамика основных показателей рентабельности.
8. Динамика показателей оборачиваемости.
9. Анализ формулы Дюпона.
10. Анализ индекса Альтмана.
11. Анализ точки безубыточности и запаса финансовой прочности
12. Анализ операционных рычагов.
13. Анализ цены капитала и финансового рычага.
14. Анализ рыночной активности.
15. Анализ эффективности финансовых вложений (инвестиций).
16. Общие выводы о результатах деятельности предприятия за весь период игры.

6.5 Демонстрационный вариант вопросов для собеседования №1

- 1) Назовите основные факторы, влияющие на себестоимость производимой продукции;
- 2) Назовите факторы, влияющие на объем продаж продукции.
- 3) Критерии выбора производственного оборудования.

7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины «Деловая игра «Корпорация Максимум»

Основная литература:

1.Ефимова, Ольга Владимировна.

Финансовый анализ: современный инструментарий для принятия экономических решений: учебник / О. В. Ефимова. - 5-е изд., испр. - М.: Омега-Л, 2014. - 348 с. : ил. - (Высшее финансовое образование). - **Имеются экземпляры в отделах:** всего 10.

2.Ковалев, Валерий Викторович. Анализ баланса, или как понимать баланс: научное издание / В.В Ковалев, В. В. Ковалев. - 3-е изд., перераб. и доп. - М.: Проспект, 2014. - 784 с. **Имеются экземпляры в отделах:** всего 10.

3.Корпоративные финансы: учебник / под ред. М.В. Романовского, А.И. Вострокнутовой. - СПб: Питер, 2013. - 592 с. **Имеются экземпляры в отделах:** всего 100.

4.Александров, О. А. Экономический анализ: учебное пособие / О. А. Александров, Ю. Н. Егоров. - М.: ИНФРА-М, 2015. - 288 с. **Имеются экземпляры в отделах:** всего 10.

Дополнительная литература

1. Корпоративный финансовый менеджмент. Финансовый менеджмент как сфера прикладного использования корпоративных финансов: учеб.- практич. пособие / М. А. Лимитовский [и др.]. - М.: Юрайт, 2014. - 990 с. **Имеются экземпляры в отделах:** всего 1.

2. Котелкин, Сергей Владимирович. Международный финансовый менеджмент: учебное пособие / С. В. Котелкин. - М.: Магистр; М.: ИНФРА-М, 2015. - 608 с. **Имеются экземпляры в отделах: всего 2.**

3. Шимко, Пётр Дмитриевич. Международный финансовый менеджмент: учебник и практикум для бакалавриата и магистратуры / П. Д. Шимко ; Санкт-Петербургский гос. экономический ун-т. - 2-е изд., перераб. и доп. - М.: Юрайт, 2014. - 494 с. **Имеются экземпляры в отделах: всего 5.**

4. Ковалёв, Валерий Викторович. Финансы организаций (предприятий): учебник / В. В. Ковалёв, В. В. Ковалёв. - М.: Проспект, 2014. - 352 с. **Имеются экземпляры в отделах: всего 20.**

5. Тимохов А.В., Тимохов Д.А. Компьютерная деловая игра «КОРПОРАЦИЯ МАКСИМУМ»: учебное пособие. – М.: Издательство Московского университета, 2011 – 426 с. **Имеется экземпляров на кафедре «ЭиФ»: 2 ед.**

г) программное обеспечение: пакет программ Microsoft Office, компьютерная деловая игра «Бизнес-курс Максимум»

8. Материально-техническое обеспечение дисциплины

8.1 компьютерная техника (укомплектованный компьютерный класс на 11-12 рабочих мест).

9. Особенности реализации дисциплины для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья

В целях реализации индивидуального подхода к обучению студентов, осуществляющих учебный процесс по собственной траектории в рамках индивидуального рабочего плана, изучение данной дисциплины базируется на следующих возможностях: обеспечение внеаудиторной работы со студентами, в том числе в электронной образовательной среде с использованием соответствующего программного оборудования, дистанционных форм обучения, возможностей интернет-ресурсов, индивидуальных консультаций и т.д.

Обучающиеся из числа инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья обеспечены электронными образовательными ресурсами в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья.

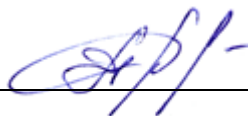
Форма проведения текущей и промежуточной аттестации для студентов-инвалидов устанавливается с учетом индивидуальных психофизических особенностей (устно, письменно на бумаге, письменно на компьютере, в форме тестирования и т.п.) и позволяют оценить достижение ими запланированных в основной образовательной программе результатов обучения и уровень сформированности всех заявленных компетенций. На экзамен (зачет) приглашается сопровождающий, который обеспечивает техническое сопровождение студенту. При необходимости студенту-инвалиду предоставляется дополнительное время для подготовки ответа на экзамене (зачете)»

Рабочая программа дисциплины «Деловая игра «Корпорация Максимум»» составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВО с учетом рекомендаций ПрООП по направлению подготовки «Менеджмент», профиль подготовки «Финансовый менеджмент».

Программу составили:

1. к.э.н., доцент каф. «ЭиФ», А.Н. Опекунов

(Ф.И.О., должность, подпись)



Настоящая программа не может быть воспроизведена ни в какой форме без предварительного письменного разрешения кафедры-разработчика программы.

Программа одобрена на заседании кафедры «Экономика и финансы»

Протокол № 14

Зав. кафедрой «ЭиФ»

от «14» июня 2016 года

В.И. Будина



(подпись, Ф.И.О.)

Программа согласована с заведующим выпускающей кафедрой

Экономика и финансы



В.И. Будина

(подпись, Ф.И.О.)

Программа одобрена методической комиссией Факультета Экономики и Управления

Протокол № 7

от «29» июня 2016 года

Председатель методической комиссии Факультета Экономики и Управления

к.с.н., доцент каф. ГУиСР



Е.В. Еремина

(Ф.И.О.)

Сведения о переутверждении программы на очередной учебный год и регистрации изменений

Учебный год	Решение кафедры (№ протокола, дата, подпись зав. кафедрой)	Внесенные изменения	Номера листов (страниц)		
			замененных	новых	аннулированных
2016 - 2017	Прот. №1 от 01.09.2016г. <i>В.В.Игудин</i>				
2017 - 2018	Прот. №1 от 01.09.2017г. <i>В.В.Игудин</i>				