

Аннотация рабочей программы дисциплины

Б1.2.26.2 – «Web-программирование»

Общая трудоёмкость изучения дисциплины составляет 4 ЗЕТ (144 часа)

1. Цели освоения учебной дисциплины:

Целью освоения дисциплины «**Программирование в компьютерных сетях**» является формирование и развитие у студентов специальных компетенций, формирование систематизированных знаний, умений и навыков по разработке приложений для компьютерных сетей, позволяющих подготовить конкурентоспособного выпускника, готового к инновационной творческой реализации в качестве разработчика сетевого программного обеспечения в учреждениях различного уровня и профиля.

2. Место дисциплины в структуре ООП бакалавриата

Дисциплина «**Программирование в компьютерных сетях**» относится к дисциплинам по выбору вариативной части блока Б1.

Для освоения дисциплины студенты используют знания, умения, навыки, способы деятельности и установки, полученные и сформированные в ходе изучения таких дисциплин как «Системы программирования», «Операционные системы», «Системное программирование», «Объектно-ориентированное проектирование», «Языки и методы программирования», «Построение и администрирование компьютерных сетей» и др.

Освоение данной дисциплины является основой для последующего прохождения практики, подготовки к итоговой государственной аттестации.

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины «Программирование на аппаратном уровне»

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО по данному направлению:

- способность использовать базовые знания естественных наук, математики и информатики, основные факты, концепции, принципы теорий, связанных с прикладной математикой и информатикой (ОПК-1);
- способность к разработке алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программирования, математических, информационных и имитационных моделей, созданию информационных ресурсов глобальных сетей, образовательного контента, прикладных баз данных, тестов и средств тестирования систем и средств на соответствие стандартам и исходным требованиям (ОПК-3);
- способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности (ОПК-4);
- способность к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения (ПК-7);
- способен к формализации и алгоритмизации поставленных задач (ПСК-1);
- способен к написанию программного кода с использованием языков программирования, определения и манипулирования данными (ПСК-2).

Основные дидактические единицы (разделы)

Спецификации HTML. Гиперссылки. Спецификации CSS. Модель контейнеров. Базовые события JavaScript. Математика на веб-страницах. Атрибуты и свойства. Операции с узлами. Использование PHP и MySQL.

Виды учебной работы: лекции, лабораторные работы, самостоятельная работа.

Изучение дисциплины заканчивается дифференцированным зачётом.