

# АННОТАЦИЯ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

## Б1.2.22.2 WEB-программирование

Направление подготовки – *09.03.03 Прикладная информатика*

Профиль подготовки – *Прикладная информатика в экономике*

Квалификация (степень) выпускника – *бакалавр*

Форма обучения – *очная*

### 1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «WEB-программирование» являются: изучение особенностей проектирования структуры web-сайта как информационной системы, ознакомление с технологиями программирования в интегрированной среде, освоение возможностей создания web-сайта средствами программирования на стороне клиента и сервера, овладение навыками разработки, тестирования, размещения, поддержки и сопровождения web-сайта при решении прикладных задач.

### 2. Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата

Дисциплина относится к дисциплинам по выбору вариативной части Б1.2 Блока 1 – «Дисциплины (модули)» ОПОП.

Изучение данной дисциплины базируется на знаниях, умениях и готовностях, полученных студентами при изучении дисциплин «Основы алгоритмизации и программирования», «Операционные системы», «Программирование на языках высокого уровня», «Базы данных», «Программирование Интернет-приложений», «Программирование в компьютерных сетях».

Данная дисциплина является предшествующей при прохождении преддипломной практики и выполнении выпускной бакалаврской работы.

### 3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины «WEB-программирование»

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО по данному направлению:

Коды компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции (в результате освоения дисциплины обучающийся должен знать, уметь, владеть)
1	2	3
ПК-2	Способен разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение	<b>Знать:</b> методы проектирования web-сайта; программные средства стороны клиента и стороны сервера, используемые для создания web-страниц; программные средства для создания базы данных; программные средства, используемые для размещения и сопровождения web-страниц
ПК-8	Способен программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач	<b>Уметь:</b> использовать язык HTML для создания web-страниц, создавать web-страницы с использованием языка JavaScript, осуществлять доступ к базам данных при проектировании web-сайта, настраивать конфигурацию web-сервера

		<b>Владеть:</b> навыками проектирования web-сайта, технологией разработки клиентских и серверных приложений на языках JavaScript и PHP, технологией создания баз данных на стороне сервера, технологией размещения web-сайта на сервере
--	--	---

#### 4. Структура и содержание дисциплины «WEB-программирование»

Дисциплина изучается в 8 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц, 180 часов. Форма промежуточной аттестации – зачет и экзамен.

№ п/п	Наименование разделов и тем дисциплины
1	Раздел 1. Введение в Web–программирование
1.1	Тема 1.1. Распределенная обработка информации
1.2	Тема 1.2. Введение в Интернет
1.3	Тема 1.3. Проектирование сайта
1.4	Тема 1.4. Введение в Web-дизайн
2	Раздел 2. Язык гипертекстовой разметки HTML
2.1	Тема 2.1. Элементы языка гипертекстовой разметки HTML
3	Раздел 3. Каскадные таблицы стилей CSS
3.1	Тема 3.1. Введение в каскадные таблицы стилей CSS
4	Раздел 4. Язык сценариев JavaScript
4.1	Тема 4.1. Введение в язык JavaScript
4.2	Тема 4.2. Синтаксис языка JavaScript
4.3	Тема 4.3. Приемы программирования на JavaScript
5	Раздел 5. Основы программирования на PHP
5.1	Тема 5.1. Введение в язык программирования PHP
5.2	Тема 5.2. PHP и MySQL
5.3	Тема 5.3. Основные приемы программирования на PHP
6	Раздел 6. Системы управления веб-контентом
6.1	Тема 6.1. Введение в системы управления веб-контентом
6.2	Тема 6.2. Разработка сайтов на основе систем управления веб-контентом
6.3	Тема 6.3. Публикация сайта в сети Интернет