

АННОТАЦИЯ

учебной дисциплины «Методология и технология проектирования информационных систем», изучаемой в рамках ФГОС ВО по направлению подготовки 09.04.03 "Прикладная информатика"

Целью изучения дисциплины «Методология и технология проектирования информационных систем» является формирование профессиональных компетенций:

ПК-2 – способность формализовывать задачи прикладной области, при решении которых возникает необходимость использования количественных и качественных оценок;

ПК-5 – способность исследовать применение различных научных подходов к автоматизации информационных процессов и информатизации предприятий и организаций;

ПК-12 – способность проектировать архитектуру и сервисы ИС предприятий и организаций в прикладной области;

ПК-13 – способность проектировать информационные процессы и системы с использованием инновационных инструментальных средств, адаптировать современные ИКТ к задачам прикладных ИС;

ПК-14 – способность принимать эффективные проектные решения в условиях неопределенности и риска;

ПК-24 – способность интегрировать компоненты и сервисы ИС.

В ходе изучения дисциплины «Методология и технология проектирования информационных систем» студенты **усваивают знания** по теоретическим основам в области проектирования информационных процессов и систем с использованием инновационных инструментальных средства, а также по теоретическим основам управления проектами ИС и оценки их эффективности, построения системной архитектуры ИС и методологическим основам организации и интегрирования ее компонентов и сервисов.

На основе приобретенных знаний **формируются умения** профессионально грамотно проектировать информационные процессы и системы в соответствии с требованиями государственных и международных стандартов и с использованием инновационных инструментальных средств, адаптировать современные ИКТ к задачам прикладных ИС, оценивать эффективность проектных решений в условиях неопределенности и риска, проектировать модели архитектуры ИС, интегрировать компоненты и сервисы ИС.

Приобретаются навыки владения навыками реинжиниринга информационных процессов, проектирования ИС с использованием инновационных инструментальных средств, адаптации современных ИКТ к задачам прикладных ИС, интеграции компонентов и сервисов ИС, а также навыками оценки эффективности проектных решений в условиях неопределенности и риска, проектирования архитектуры ИС предприятий и организаций в прикладной области

Результаты освоения дисциплины «Методология и технология проектирования информационных систем» достигаются за счет использования в процессе обучения интерактивных методов и технологий формирования указанных компетенций у студентов: лекций с применением мультимедийных технологий, проблемного и активного обучения с применением современных программных средств.

Учебная дисциплина «Методология и технология проектирования информационных систем» относится к дисциплинам базовой части ОПОП (М 1.1).

Дисциплина «Методология и технология проектирования информационных систем» **опирается на** знания, полученные в процессе изучения студентами дисциплин образовательной программы бакалавриата по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика».

Компетенции, приобретенные в ходе изучения данной дисциплины, **готовят студента к** освоению профессиональных компетенций и могут быть использованы при выполнении магистерской диссертации и в профессиональной деятельности.

Общая трудоемкость дисциплины составляет **6 зачетных единиц** (216 часов).

Продолжительность изучения дисциплины – **1 семестр** (2-ой семестр).